

## Competitiereglement ZHDB

De ZHDB competitie wordt gespeeld volgens het Spel- en Wedstrijdreglement (SWR) van de KNDB. Aanvullingen op en afwijkingen van dit reglement zijn in dit Competitiereglement opgenomen.

### Competitievorm

De ZHDB competitie bestaat uit de volgende klassen:

- een hoofdklasse waarin gespeeld wordt met zestallen;
- twee eerste klassen waarin gespeeld wordt met zestallen;
- een tweede klasse waarin gespeeld wordt met viertallen;
- een derde klasse waarin gespeeld wordt met viertallen;

Het aantal deelnemende teams in de hoofdklasse bedraagt negen. Er wordt een halve competitie gespeeld waarin alle teams elkaar eenmaal treffen.

Het aantal deelnemende teams in de klasse A en tweede klasse bedraagt zes. Er wordt een volledige competitie gespeeld waarin alle teams elkaar tweemaal treffen (een thuis- en een uitwedstrijd).

Het aantal deelnemende teams in de eerste klasse B en de derde klasse bedraagt zeven. Er wordt een halve competitie gespeeld waarin alle teams elkaar eenmaal treffen, gevolgd door een halve competitie tussen de hoogste 4 en laagste 3 teams.

Alle wedstrijden worden gespeeld op de clubavond van de thuis spelende vereniging.

### Spelen met minder spelers

Met de clubs in de eerste klasse A is overeengekomen dat een team voorafgaand aan een wedstrijd in deze klasse kan aangeven met 5 spelers te zullen spelen in plaats van 6, mits de vereniging dit uiterlijk 24 uur voorafgaand aan de wedstrijd per e-mail doorgeeft aan de competitieleider en de tegenstander. In dit geval telt het zesde bord niet mee voor de uitslag van de wedstrijd.

### Eindstand

De eindstand wordt bij gelijk eindigen als volgt bepaald.

Voor de hoofdklasse:

1. Een beslissingswedstrijd/competitie
2. Het bordpuntensaldo van competitie + beslissingswedstrijd/competitie
3. Het bordpuntensaldo van de competitie
4. Onderling resultaat
5. De beste score aan het hoogste bord in de beslissingswedstrijd/competitie
6. Bij louter remises in de beslissingswedstrijd/competitie de winnaar van een sneldambarrage in dezelfde opstelling met verwisselde kleuren met een bedenktijd van 5 minuten + 5 seconden per zet (Fischer), te spelen direct na afloop van de beslissingswedstrijd/competitie
7. Loting

Voor de overige klassen:

1. Het bordpuntensaldo
2. Onderling resultaat
3. Loting

In de eerste klasse B en derde klasse wordt de eindstand bepaald door het totaal aantal punten behaald in de halve competitie (zeven rondes, zes wedstrijden) en playoff competitie (drie rondes, drie of twee wedstrijden).

### **Promotie/degradatie**

De kampioen van iedere klasse promoveert naar de hogere klasse. Het laagst geëindigde team degradeert naar de lagere klasse. In de eerste klasse spelen de nummers laatst uit de twee groepen een beslissingswedstrijd om degradatie.

De overige teams komen uit in dezelfde klasse waarin het de vorige competitie uit kwam.

De kampioen van de hoofdklasse is kampioen van de ZHDB.

### **Speeldatum en aanvangstijdstip**

De competitiewedstrijden worden gespeeld op de in het wedstrijdrooster vermelde datum.

Aanvangstijdstip is 19.45 uur. Er kan alleen worden afgeweken van het wedstrijdrooster na overleg tussen beide verenigingen en na goedkeuring door de competitieleider. Hierbij geldt dat een wedstrijd gespeeld moet zijn voor de daaropvolgende speelronde.

### **Speeltempo**

Het speeltempo is voor de gehele partij 45 minuten per persoon plus 1 minuut per zet volgens het Fischer systeem.

Jeugdspelers hebben het recht om met een hoger tempo te spelen: voor de gehele partij 30 minuten per persoon plus 30 seconden per zet volgens het Fischer systeem zonder notatieplicht voor beide spelers. Ruim voor het inleveren van de opstelling moet aan de tegenstander kenbaar worden gemaakt aan welk bord de betreffende jeugdspeler opgesteld wordt.

Indien de basisopstelling van een team voor minimaal de helft uit jeugdspelers bestaat, hebben alle spelers van dat team recht op het hogere speeltempo. Dat recht geldt ook voor teams die een uitwedstrijd spelen tegen een team waarvan meer dan de helft met het hogere tempo speelt. Teams die van dit recht gebruik willen maken, dienen dit voor de start van de competitie bij de competitieleider kenbaar te maken.

### **Notatieplicht**

Beide spelers zijn verplicht de partij te noteren. De notatieplicht geldt gedurende de hele partij en wordt niet opgeschort conform art. 11.5 KNDB SWR, omdat er vanwege het Fischer systeem altijd voldoende tijd is om te noteren.

De competitieleider kan op verzoek individuele spelers ontheffing verlenen van de notatieplicht. Voor de tegenstander blijft de notatieplicht van kracht.

**Teamopgave en speelgerechtigheid**

De verenigingen geven bij inschrijving een namenlijst van spelers waaruit de teams zullen bestaan (artikel 33.1 SWR). De verenigingen hebben tot 15 oktober de gelegenheid wijzigingen aan te brengen in die zin dat een speler die tot dan toe nog niet voor dat team is uitgekomen kan worden vervangen. De (eventueel gewijzigde) opgave geldt voor de verdere duur van de competitie.

De opgegeven spelers dienen ten minste drie maal voor dat team uit te komen. Overtreding van deze voorwaarde wordt bestraft met een boete van 10 euro voor elke te weinig gespeelde wedstrijd en bovendien het verlies van één wedstrijd punt voor een opgegeven speler die geen enkele wedstrijd heeft meegespeeld. Indien één en ander het gevolg is van overmacht, dient te vereniging dat binnen een week na afloop van de competitie schriftelijk aan de wedstrijdleider kenbaar te maken.

Spelers mogen uitkomen voor twee verenigingen in de ZHDB-competitie mits dit gebeurt in verschillende klassen

**Doorgeven van uitslagen**

De thuis spelende vereniging zorgt ervoor dat de gedetailleerde uitslag binnen 24 uur na aanvang van de wedstrijd per e-mail wordt doorgegeven aan [competitieleider@zhdb.nl](mailto:competitieleider@zhdb.nl).